

Jag. Någonstans därinne måste svaret finnas.

En slags själens alkemist, så ser jag mig själv. Mitt laboratorium är min kropp och i dess vrår söker jag svaret på själens gåta. I långa mödosamma år har jag letat spår efter tankarnas ursprung, förnimmelsernas centrum och offret för dödens tillintetgörande. Nu har jag funnit svaret och det är skrämmande enkelt.

Låt mig förklara allt från den logiska tankebanans begynnelse, men först en kort utläggning om behovet av stringent tänkande. Det finns nämligen de som förnekar att man kan nå in i själen med hjälp av logik, att detta område endast kan genomsökas med intuition och känsla. Så är det inte. Intuition som inte kan underbyggas av oantastliga resonemangskedjor är värdelös, ett grundlöst bygge i fria luften. Detta kan till exempel visas genom en tämligen ytlig studie av religionernas ömsesidigt uteslutande vetenskaper.

Jagets ursprung är att söka i utvecklingslärans kalla och klara konstruktion. Varelsena på jorden har existensberättigande endast genom sin förmåga att överleva, därutöver räknas dem intet till godo i livets spel. Dessutom, som en följd av termodynamikens andra huvudsats – entropins obevekliga ökning – kan vi endast minnas det förflutna och våra beslut gäller således framtiden.

Sådant är resonemangets vetenskapliga grund. Utgående från detta ter sig naturens lösning på överlevandes problem för en varelse med utvecklad hågkomst som den mest självklara: För att individen och därigenom arten skall kämpa för sin fortsatta existens måste hon ta ansvar för sin kropps framtid. Denna solidaritet med den framtida lekamliga existensen kan uttryckas med ett enda ord – jag-upplevelsen.

Slutsatsen är alltså i korthet denna: Jaget är en symbolisk konstruktion som har utvecklats till följd av den ökande förmåga till framtida överlevnad som en sådan konstruktion skänker. Detta är det ohyggligt enkla svaret på jagets och det vi kallar "själens" gåta.

Men någon står här i nakenhet. Upplever tankarnas flöde, fylls av undran.

Någon faller på knä.

Gråter.

Vem.